



ICF Zürich sucht per sofort oder nach Vereinbarung:

XR Studio Developer (m/w)

Unreal Engine Game Designer

Pensum: 80–100% in Zürich/Stettbach

Einen Blick hinter die Kulissen kriegst du hier: [Externer Link](#)

Wir suchen temporär für unser neues XR Studio einen **Unreal Gamedesigner / IT Allrounder**, damit wir unser XR Studio zum fliegen bringen. Für die technische Weiterentwicklung unseres XR Studios suchen wir dich zur Entwicklung der nativen Unreal Engine LED Bespielung. Wir können mit UE bereits die U-förmige LED Wand bespielen. Jetzt brauchen wir dich, um das XR-Studio in den nächsten Level zu bringen (Kameratracking, Dolly-Jib, usw.). Du bist Teil des XR-Lab. Wir sind vernetzt mit internen und externen Spezialisten und kommen so mit viel „Crowd Brain Power“ mit physischen und virtuellen Treffen zum Ziel. (Willst du einfach in deiner Freizeit Teil von diesem Crowd Brain Power sein, dann unbedingt auch melden!)

Fühlst du dich angesprochen und schlägt dafür mit bewegten Bilder Menschen zu bewegen. Dann melde dich auf die Stelle oder werde als Volunteer Teil des XR-Lab – vernetze dich mit anderen Spezialisten und bring dein Knowhow mit rein!

ICF Zürich ist eine freie, überkonfessionelle Kirche auf biblischer Grundlage, die aus dem Traum entstanden ist, lokale Kirche für Menschen dynamisch, lebensnah und zeitgemäss zu gestalten. Apropos zeitgemäss – XR ist für uns eine der Technologien, die wir als Kirche nutzen wollen, um die gute Nachricht zu verbreiten.

Wir sehen gestern und heute den Moment für den nächsten Technologiesprung. Deshalb haben wir bereits viel investiert und das Studio gebaut. Bist du interessiert, dich in diesen Technologiesprung für neuartige Produktionen zu investieren, indem Metaverse und physische Veranstaltungen verschmelzen? Wir freuen uns sehr auf deine Kontaktaufnahme.

Melde dich bei mir:

Marco Rychlik – Leiter Video Technik und XR Studio Lab

marco.rychlik@icf.ch

KIRCHE NEU ERLEBEN